

ОТЗЫВ

на магистерскую диссертацию

«Методика использования анимационных возможностей компьютерной среды Живая математика при обучении геометрии в 8 классе»,

выполненную

Манченковой Еленой Олеговной

по магистерской программе «Информационные технологии в математическом образовании»

Диссертация Елены Олеговны представляет собой самостоятельно выполненную и логически завершённую работу, связанную с решением ряда методических задач по использованию анимационных возможностей системы динамической геометрии (интерактивной геометрической среды) Живая математика при обучении геометрии учащихся восьмого класса.

Работа состоит из двух глав:

- *теоретической*, в которой автор, проанализировав научно-методическую литературу, опыт работы коллег и свою собственную педагогическую деятельность, определяет концептуальные основы использования в курсе геометрии восьмого класса анимационные возможности системы динамической геометрии Живая математика, формулирует семь дидактических положений (принципов), составляющих основу авторской методики обучения геометрии в 8 классе на основе использования анимационных возможностей среды Живая математика;
- и *практической*, в которой рассматривается реализация авторской методики использования анимационных возможностей среды Живая математика при обучении геометрии в 8 классе, представлена анимационно-геометрическая методика обучения таким темам как четырёхугольники, площади многоугольников, подобные треугольники и окружности приведены результаты опытно-экспериментальной работы, подтверждающие эффективность предлагаемой методики.