

ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА РЕЙТИНГА ДИСЦИПЛИНЫ «ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ИНОЯЗЫЧНОМ ОБРАЗОВАНИИ»

БАЗОВЫЙ РАЗДЕЛ № 1.			
	Форма работы*	Количество баллов 40 %	
		min	max
Текущая работа	Практическое задание: Составление конспекта	6	10
	Практическое задание: Составление таблицы с анализом основных понятий	6	10
	Выступление с презентацией	6	10
Промежуточный рейтинг-контроль	Тестирование по материалам курса (тест №1)	6	10
Итого		24	40

БАЗОВЫЙ РАЗДЕЛ № 2.			
	Форма работы*	Количество баллов 40 %	
		min	max
Текущая работа	Практическое задание: Составление конспекта	3	5
	Практическое задание: Составление таблицы с анализом основных понятий	3	5
	Выступление с презентацией	6	10
Промежуточный рейтинг-контроль	Тестирование по материалам (тест №2)	6	10
Итого		24	40

ИТОГОВЫЙ РАЗДЕЛ			
Содержание	Форма работы*	Количество баллов 20 %	
		min	max
	Экзамен (устный ответ)	12	20

Итого	12	20
-------	----	----

*Перечень форм работы текущей аттестации определяется кафедрой или ведущим преподавателем

Соответствие рейтинговых баллов и академической оценки:

<i>Общее количество набранных баллов*</i>	<i>Академическая оценка</i>
60 – 72	3 (удовлетворительно)
73 – 86	4 (хорошо)
87 – 100	5 (отлично)

*При количестве рейтинговых баллов более 100, необходимо рассчитывать рейтинг учебных достижений студента для определения оценки кратно 100 баллов