

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего  
образования «Красноярский государственный педагогический университет  
им. В.П. Астафьева»

(КГПУ им. В.П. Астафьева)

**ПРЕДМЕТНАЯ ЧАСТЬ (ПО ПРОФИЛЮ  
ИНФОРМАТИКА)**

**Архитектура компьютера**  
рабочая программа дисциплины (модуля)

Квалификация **бакалавр**  
44.03.05 Математика и информатика (о,2024).plx  
Форма обучения **очная**

Общая трудоемкость **3 ЗЕТ**

Часов по учебному плану 108  
в том числе: Виды контроля в семестрах:  
зачеты 7  
аудиторные занятия 44  
самостоятельная работа 63,85  
контактная работа во время  
промежуточной аттестации (ИКР)  
0,15

**Распределение часов дисциплины по семестрам**

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	7 (4.1)		Итого	
	17 4/6			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	20	20	20	20
Лабораторные	24	24	24	24
Контактная работа (промежуточная аттестация) зачеты	0,15	0,15	0,15	0,15
В том числе в форме практ.подготовки	2	2	2	2
Итого ауд.	44	44	44	44
Контактная работа	44,15	44,15	44,15	44,15
Сам. работа	63,85	63,85	63,85	63,85
Итого	108	108	108	108

Программу составил(и):

*кф.мн, Доцент, Романов Дмитрий Валерьевич*

Рабочая программа дисциплины

**Архитектура компьютера**

разработана в соответствии с ФГОС ВО:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки) (приказ Минобрнауки России от 22.02.2018 г. № 125)

составлена на основании учебного плана:

44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)

Направленность (профиль): Математика и информатика

Выпускающая кафедра:

математики и методики обучения математике; информатики и информационных технологий в образовании

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

**D8 Информатики и информационных технологий в образовании**

Протокол от 08.05.2024 г. № 9

Зав. кафедрой д.п.н., профессор, Пак Николай Инсебович

Председатель НМСС(С) Аёшина Е.А.

15.05.2024 г. № 7

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

1. Формирование у студентов системы знаний об устройстве и функционировании ПК и современных ОС.
2. Формирование у студентов профессионально-профильных компетенций, позволяющих применять знания об устройстве и функционировании ПК при реализации профессиональной деятельности в общеобразовательной школе.

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ**

Цикл (раздел) ОП:	Б1.О.07.02
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Дискретная математика
2.1.2	Теория алгоритмов
2.1.3	Элементарная математика
2.1.4	Теоретические основы информатики
2.1.5	Программирование
2.1.6	Математические основы информатики
2.1.7	Программное обеспечение систем и сетей
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Производственная педагогическая практика (по профилю Информатика)
2.2.2	Веб-технологии
2.2.3	Информационные системы
2.2.4	Иммерсивные технологии в образовании
2.2.5	Основы искусственного интеллекта
2.2.6	Теория алгоритмов
2.2.7	Методика обучения информатике
2.2.8	Компьютерная графика и анимация

**3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

**ПК-1: Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач**

**ПК-1.1: Знает структуру, состав и дидактические единицы предметной области (преподаваемого предмета)**

**Знать:**

Уровень 1	Обладает твердым и полным знанием материала, владеет дополнительной информацией. Дает полный, развернутый ответ.
Уровень 2	Допускает неточности в формулировках. Знает только основной материал.
Уровень 3	Не знает значительной части материала. Отвечает на вопрос частично. Не отвечает на поставленные вопросы.

**Уметь:**

Уровень 1	Раскрывает структуру и состав изучаемых разделов информатики, демонстрирует сформированные системные знания. Успешно справляется с решением всех поставленных практических задач.
Уровень 2	Фрагментарно описывает структуру и состав изучаемых разделов информатики. Допускает множественные ошибки при решении предметных задач.
Уровень 3	Не знает структуру и содержание изучаемых разделов дисциплины. Не справляется с решением предложенных предметных задач без помощи педагога.

**Владеть:**

Уровень 1	Обладает фактическими и теоретическими знаниями в пределах изучаемой области с пониманием границ применимости. Обладает диапазоном практических умений, требуемых для решения определенных проблем в нестандартной ситуации.
Уровень 2	Обладает базовыми общими знаниями и основными умениями, требуемыми для выполнения простых задач.
Уровень 3	Неспособен самостоятельно продемонстрировать наличие знаний при решении заданий, которые были представлены преподавателем вместе с образцом их решения.

**ПК-1.2: Умеет осуществлять отбор учебного содержания для его реализации в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО**

**Знать:**

Уровень 1	Обладает твердым и полным знанием материала, владеет дополнительной информацией. Дает полный, развернутый ответ.
Уровень 2	Допускает терминологические неточности в формулировках. Знает только основной материал.
Уровень 3	Не знает значительной части материала. Отвечает на вопрос частично. Не отвечает на поставленные

	вопросы.
<b>Уметь:</b>	
Уровень 1	Умеет отбирать материал в зависимости от уровня сложности и логики изложения; умеет применять учебный материал в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО.
Уровень 2	Испытывает затруднения в отборе материала, связанные с логикой изложения и с применением учебного материала в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО.
Уровень 3	Не знает структуру и содержание изучаемых разделов дисциплины. Не справляется с решением предложенных предметных задач без помощи педагога.
<b>Владеть:</b>	
Уровень 1	Правильно применяет теоретическую базу при выполнении практических заданий.
Уровень 2	Способен решать задачи по заданному алгоритму. Испытывает затруднения при анализе теоретического материала и его применении на практике.
Уровень 3	Не может установить связь теории с практикой. Не может проанализировать теоретический материал и обосновать его использование на практике.

#### 4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Инте ракт.	Пр. подгот.	Примечание
	<b>Раздел 1. Цифровая электроника</b>							
1.1	Компьютер: составные части, сборка, выбор комплектующих. Функциональное разбиение ПК. /Лек/	7	2	ПК-1.1	Л1.1 Л1.2 Л1.3			Эвристическая беседа, квиз.
1.2	Компьютер: составные части, сборка, выбор комплектующих. Настройка ПК. BIOS. Системы хранения данных. /Лаб/	7	2	ПК-1.2	Л1.1 Л1.2 Л1.3			Мастер-класс по сборке ПК. Разбор типичных кейсов.
1.3	Исполнитель: система команд, адресация, кодирование, алгоритм, процесс исполнения, ввод/вывод информации. Принципы фон Неймана как проектировочные решения, позволяющие создавать из ключей вычисляющие устройства произвольной сложности. Ключ. Триггеры. Шифраторы и дешифраторы. Сумматор. Сумматор с накоплением суммы. Представление отрицательных целых чисел. Представление вещественных чисел. /Лек/	7	4	ПК-1.1	Л1.1 Л1.2 Л1.3			
1.4	Исполнитель: система команд, адресация, кодирование, алгоритм, процесс исполнения, ввод/вывод информации. Принципы фон Неймана как проектировочные решения, позволяющие создавать из ключей вычисляющие устройства произвольной сложности. Ключ. Триггеры. Шифраторы и дешифраторы. Сумматор. Сумматор с накоплением суммы. Представление отрицательных целых чисел. Представление вещественных чисел. /Лаб/	7	4	ПК-1.2	Л1.1 Л1.2 Л1.3			Л/р 1
1.5	Самостоятельная работа /Ср/	7	20		Л1.1 Л1.2 Л1.3			
	<b>Раздел 2. Физическая архитектура ПК</b>							

2.1	Физическое устройство и принцип действия процессора. Основные узлы ЦПУ (АЛУ, УУ, регистры, специальные регистры). Архитектура фон Неймана. Магистрально- модульный принцип построения компьютера. Шины. Северный и южный мосты. Чипсет. Кеши. Основные шины и протоколы. Закон Мура. Физические ограничения на быстродействие вычислительных систем. Классификация параллельных архитектур по Флинну. SIMD инструкции. /Лек/	7	2	ПК-1.1	Л1.1 Л1.2 Л1.3			
2.2	Физическое устройство и принцип действия процессора. Основные узлы ЦПУ (АЛУ, УУ, регистры, специальные регистры). Архитектура фон Неймана. Магистрально- модульный принцип построения компьютера. Шины. Северный и южный мосты. Чипсет. Кеши. Основные шины и протоколы. Закон Мура. Физические ограничения на быстродействие вычислительных систем. Классификация параллельных архитектур по Флинну. SIMD инструкции. /Лаб/	7	2	ПК-1.2	Л1.1 Л1.2 Л1.3			Л/р 2
2.3	Базовая программная архитектура. Арифметические и логические операции. Управляющие конструкции. Циклы. Модели организации памяти. Адресация. /Лек/	7	4	ПК-1.1	Л1.1 Л1.2 Л1.3			
2.4	Базовая программная архитектура. Арифметические и логические операции. Управляющие конструкции. Циклы. Модели организации памяти. Адресация. /Лаб/	7	6	ПК-1.2	Л1.1 Л1.2 Л1.3			Л/р 3
2.5	Самостоятельная работа /Ср/	7	20		Л1.1 Л1.2 Л1.3			
	<b>Раздел 3. Архитектура операционных систем</b>							
3.1	Язык Си как абстрактный низкоуровневый исполнитель. POSIX. Стандартная библиотека. Ресурсы ПК. Ядро ОС как менеджер ресурсов. Прерывания. BIOS. Многозадачность. Потоки и процессы. Ядро ОС как инструмент абстрагирования физических устройств. Кольца защиты. Аппаратная защита. /Лек/	7	4	ПК-1.1	Л1.1 Л1.2 Л1.3			
3.2	Язык Си как абстрактный низкоуровневый исполнитель. POSIX. Стандартная библиотека. Ресурсы ПК. Ядро ОС как менеджер ресурсов. Прерывания. BIOS. Многозадачность. Потоки и процессы. Ядро ОС как инструмент абстрагирования физических устройств. Кольца защиты. Аппаратная защита. /Лаб/	7	5	ПК-1.2	Л1.1 Л1.2 Л1.3		2	Л/р 4

3.3	Функция main, интерфейс командной строки. Оболочка командной строки (shell). Потоки ввода/вывода с точки зрения ядра ОС и прикладной программы. Перенаправление ввода/вывода. Конвейер (pipe). Настройка ОС. Переменные окружения. PATH. Опции командной строки. Файлы настроек. Orthodox File Managers Standard 2004. Разбор кейса - Unix. «Everything is a file». Virtual File System. /Лек/	7	4	ПК-1.1	Л1.1 Л1.2 Л1.3			
3.4	Функция main, интерфейс командной строки. Оболочка командной строки (shell). Потоки ввода/вывода с точки зрения ядра ОС и прикладной программы. Перенаправление ввода/вывода. Конвейер (pipe). Настройка ОС. Переменные окружения. PATH. Опции командной строки. Файлы настроек. Orthodox File Managers Standard 2004. Разбор кейса - Unix. «Everything is a file». Virtual File System. /Лаб/	7	5	ПК-1.2	Л1.1 Л1.2 Л1.3			Л/р 5
3.5	Самостоятельная работа /Ср/	7	20		Л1.1 Л1.2 Л1.3			
<b>Раздел 4. Зачёт</b>								
4.1	Подготовка к зачёту /Ср/	7	3,85		Л1.1 Л1.2 Л1.3			
4.2	Зачёт /КРЗ/	7	0,15		Л1.1 Л1.2 Л1.3			Вопросы к зачёту

**5. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ (ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА)  
для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации**

**5.1. Контрольные вопросы и задания**

Вопросы для входного контроля и текущего контроля по модулю 1

- 1) Компьютер – это:
  - a) устройство для работы с текстами;
  - b) электронное вычислительное устройство для обработки чисел;
  - c) устройство для хранения информации любого вида;
  - d) многофункциональное электронное устройство для работы с информацией;
  - e) устройство для обработки аналоговых сигналов.
- 2) Какое устройство в компьютере служит для обработки информации?
  - a) манипулятор "мышь"
  - b) процессор
  - c) клавиатура
  - d) монитор
  - e) оперативная память
- 3) Скорость работы компьютера зависит от:
  - a) тактовой частоты обработки информации в процессоре;
  - b) наличия или отсутствия подключенного принтера;
  - c) организации интерфейса операционной системы;
  - d) объёма внешнего запоминающего устройства;
  - e) объёма обрабатываемой информации.
- 4) Тактовая частота процессора – это:
  - a) число двоичных операций, совершаемых процессором в единицу времени;
  - b) число вырабатываемых за одну секунду импульсов, синхронизирующих работу узлов компьютера;
  - c) число возможных обращений процессора к операционной памяти в единицу времени;
  - d) скорость обмена информацией между процессором и устройствами ввода/вывода;
  - e) скорость обмена информацией между процессором и ПЗУ.
- 5) Объём оперативной памяти определяет:
  - a) какой объём информации может храниться на жёстком диске;
  - b) какой объём информации может обрабатываться без обращений к жёсткому диску;
  - c) какой объём информации можно вывести на печать;
  - d) какой объём информации можно копировать.
- 6) Укажите наиболее полный перечень основных устройств:
  - a) микропроцессор, сопроцессор, монитор;



- b) центральный процессор, оперативная память, устройства ввода/вывода;
- c) монитор, винчестер, принтер;
- d) АЛУ, УУ, сопроцессор;
- e) сканер, мышь, монитор, принтер.

### 5.2. Темы письменных работ

### 5.3. Оценочные материалы (оценочные средства)

Пример задания на зачёт

- 1) Сделать элемент AND, OR, NOT, XOR, OR-NOT ровно на одном реле на эмуляторе электрической цепи.
- 2) Написать утилиту командной строки на языке Си.
- 3) Настроить переменную среды PATH для автоматического выполнения утилиты из п.2 ФОС.

## 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

### 6.1. Рекомендуемая литература

#### 6.1.1. Основная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Адрес
Л1.1	Диков А. В.	Компьютер изнутри: учебное пособие	Москва, Берлин: Директ-Медиа, 2015	<a href="https://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=426937">https://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=426937</a>
Л1.2	Рябошапка Б. В.	Архитектура ЭВМ с элементами моделирования в LabVIEW: учебное пособие	Ростов-на-Дону, Таганрог: Южный федеральный университет, 2019	<a href="https://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=561244">https://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=561244</a>
Л1.3	Витиска Н. И., Механцев Б. Е.	Архитектурные свойства компьютеров: учебное пособие	Таганрог: Таганрогский государственный педагогический институт, 2007	<a href="https://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=614960">https://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=614960</a>

#### 6.3.1 Перечень программного обеспечения

1. Microsoft® Windows® 8.1 Professional (ОЕМ лицензия, контракт № 20А/2015 от 05.10.2015);
2. Kaspersky Endpoint Security – Лиц сертификат №1В08-190415-050007-883-951;
3. 7-Zip - (Свободная лицензия GPL);
4. Adobe Acrobat Reader – (Свободная лицензия);
5. Google Chrome – (Свободная лицензия);
6. Mozilla Firefox – (Свободная лицензия);
7. LibreOffice – (Свободная лицензия GPL);
8. XnView – (Свободная лицензия);
9. Java – (Свободная лицензия);
10. VLC – (Свободная лицензия);

#### 6.3.2 Перечень профессиональных баз данных и информационных справочных систем

Elibrary.ru: электронная библиотечная система : база данных содержит сведения об отечественных книгах и периодических изданиях по науке, технологии, медицине и образованию. Адрес: <http://elibrary.ru> Режим доступа: Свободный доступ;

Электронно-библиотечная система «Университетская библиотека онлайн». Адрес: <https://biblioclub.ru> Режим доступа: Индивидуальный неограниченный доступ;

Электронно-библиотечная система издательства «ЛАНЬ». Адрес: [e.lanbook.com](http://e.lanbook.com) Режим доступа: Индивидуальный неограниченный доступ;

Образовательная платформа «Юрайт». Адрес: <https://urait.ru> Режим доступа: Индивидуальный неограниченный доступ;

ИС Антиплагиат: система обнаружения заимствований. Адрес: <https://krasspu.antiplagiat.ru> Режим доступа: Индивидуальный неограниченный доступ;

Консультант Плюс /Электронный ресурс/: справочно – правовая система. Адрес: Научная библиотека Режим доступа: Локальная сеть вуза;

## 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Перечень учебных аудиторий и помещений закрепляется ежегодным приказом «О закреплении аудиторий и помещений в Федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Красноярский государственный педагогический университет им. В.П. Астафьева на текущий год» с обновлением перечня программного обеспечения и оборудования в соответствии с требованиями ФГОС ВО, в том числе:

1. Учебные аудитории для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации
2. Помещения для самостоятельной работы обучающихся
3. Помещения для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования
4. Перечень лабораторий.

## 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Методические рекомендации содержат:

- Рекомендации по организации работы студента на лекциях и практических занятиях.
- Рекомендации по организации самостоятельной работы студента.
- Рекомендации по работе в модульно-рейтинговой системе.
- Советы по подготовке к экзамену.

Методические рекомендации по работе на лекциях

Во время лекций по дисциплине студент должен уметь сконцентрировать внимание на рассматриваемых проблемах и включить в работу все виды памяти: словесную, образную и моторно-двигательную. В этом помогает конспектирование сути материала, излагаемого преподавателем (Во время конспектирования в работу включаются зрительная, аудиальная и моторно-двигательная память, позволяющие эффективно усвоить лекционный материал.) Главное, что нужно понять: конспектирование лекции – это не диктант. Для успешной работы студент прежде всего выделяет суть, и фиксирует её «своими словами» в объёме, достаточном для гарантированного воспроизведения. Это намного эффективнее записи «под диктовку». В ходе неизбежного возникновения трудностей следует относиться к этому как к признаку правильного хода работы, после чего чётко сформулировать непонимаемый фрагмент высказывания лектора и задать уточняющий вопрос, стараясь не нарушать ритм и ход лекции. Часто это помогает всем студентам лучше осознать материал.

Следует быть готовым к тому, что на лекциях периодически проводится письменный опрос студентов по материалам лекций.

Подборка вопросов для опроса осуществляется на основе изученного теоретического материала. Такой подход позволяет не только контролировать уровень усвоения теоретического материала, но и организовать эффективный контроль посещаемости занятий на потоковых лекциях, стимулирует совместную очную работу.

Архитектура — инженерная дисциплина, многие решения которой были созданы для решения целых пластов трудностей, стоящих перед человеком. Понимание самой природы этих трудностей, и проработка спектра возможностей их преодоления намного полезнее заучивания конкретных решений — помните это.

Методические рекомендации по работе на практических занятиях

Наряду с прослушиванием лекций по курсу, ключевое место в учебном процессе занимают лабораторные занятия для апробации, закрепления и переосмысления полученных студентами знаний, содержащих большую долю практического и прикладного характера.

Перед практическим занятием студенту необходимо освежить в памяти теоретический материал по теме практического занятия.

Для этого следует обратиться к соответствующим главам учебника, конспекту лекций.

Каждое занятие начинается с повторения необходимых элементов теоретического материала по соответствующей теме. Для самопроверки, студенты должны уметь чётко ответить на вопросы, поставленные преподавателем. По характеру ответов преподаватель делает вывод о том, насколько тот или иной студент готов к выполнению упражнений.

После такой проверки студентам предлагается выполнить соответствующие задания и варианты задачи. Порядок решения задач студентами может быть различным. Преподаватель может установить такой порядок, согласно которому каждый студент в отдельности самостоятельно решает задачу без обращения к каким – либо материалам или к преподавателю. Может быть использован и такой порядок решения задачи, когда предусматривается самостоятельное решение каждым студентом поставленной задачи с использованием конспектов, учебников и других методических и справочных материалов. При этом преподаватель обходит студентов, наблюдая за ходом решения и давая индивидуальные указания.

По истечении времени, необходимого для решения задачи, один из студентов может быть вызван для её выполнения на доске.

В конце занятия преподаватель подводит его итоги, даёт оценку активности студентов и уровня их знаний, вносит баллы в рейтинговую таблицу.

Каждому студенту необходимо основательно закреплять полученные знания и вырабатывать навыки самостоятельной научной работы. С этой целью в течение семестра студент должен выполнить домашние работы. Часть лабораторных допускается выполнять дома, особенно при опережении графика сдачи, поскольку в процессе сдачи авторство и глубина понимания материала крайне легко проверяется индивидуальными вопросами, к чему тоже следует быть готовым.

Методические рекомендации по самостоятельной работе студента

Для эффективного достижения указанных во введении рабочей программы целей обучения по дисциплине процесс изучения материала курса предполагает достаточно интенсивную работу не только на лекциях и семинарах, но дома в ходе самостоятельной работы.

Внеаудиторная самостоятельная работа включает выполнение заданий по каждому разделу курса, многие из которых доступны в сети Интернет.