

ИНФОРМАЦИЯ О ДОКУМЕНТЕ

№ документа: 6
 Начало загрузки: 24.04.2019 18:36:53
 Длительность загрузки: 00:00:02
 Имя исходного файла: Игра как способ
 повышения мотивации Скакунова С.М (1)
 Размер текста: 1970 КБ
 Символов в тексте: 100672
 Слов в тексте: 12886
 Число предложений: 900

ИНФОРМАЦИЯ ОБ ОТЧЕТЕ

Последний готовый отчет (ред.)
 Начало проверки: 24.04.2019 18:36:56
 Длительность проверки: 00:00:03
 Комментарий: не указано
 Модуль поиска: Модуль поиска Интернет

ЗАИМСТВОВАНИЯ
 26,51%  0% 

ЦИТИРОВАНИЯ
 0%  73,49% 



Заимствования — доля всех найденных текстовых пересечений, за исключением тех, которые система отнесла к цитированным, по отношению к общему объему документа.
Цитирование — доля текстовых пересечений, которые не являются авторскими, но система посчитала их использование корректным, по отношению к общему объему документа. Сюда относятся оформленные по ГОСТу цитаты: общепотребительные выражения; фрагменты текста, найденные в источниках из коллекции нормативно-правовой документации.
Текстовое пересечение — фрагмент текста проверяемого документа, совпадающий или почти совпадающий с фрагментом текста источника.
Источник — документ, проиндексированный в системе и содержащийся в модуле поиска, по которому проводится проверка.
Оригинальность — доля фрагментов текста проверяемого документа, не обнаруженных ни в одном источнике, по которым шла проверка, по отношению к общему объему документа.
Заимствования цитирования и оригинальность являются отдельными показателями в сумме дают 100%, что соответствует всему тексту проверяемого документа.
Обращаем Ваше внимание, что система находит текстовые пересечения проверяемого документа с проиндексированными в системе текстовыми источниками. При этом система является вспомогательным инструментом, определение корректности и правомерности заимствований или цитирований, а также авторства текстовых фрагментов проверяемого документа остается в компетенции проверяющего.

| № | Доля в отчете | Доля в тексте | Источник | Ссылка | Актуален на | Модуль поиска | Блоков в отчете | Блоков в тексте |
|------|---------------|---------------|---|---|-------------|------------------------|-----------------|-----------------|
| [01] | 0% | 6,67% | Игры как мотивация на уроке английского языка | http://knowedge.al-bayt.ru | раньше 2011 | Модуль поиска Интернет | 0 | 26 |
| [02] | 6,45% | 6,67% | Игры как мотивация на уроке английского язык... | http://dbyofond.ru | раньше 2011 | Модуль поиска Интернет | 22 | 26 |

Старшук В.И.