

**Отзыв на выпускную квалификационную работу студента V курса
заочного отделения исторического факультета Красноярского
государственного педагогического университета им. В.П. Астафьева**

Гордиенко Дарьи Вадимовны

**«Игровые приемы во внеклассных мероприятиях по истории в 6-9
классах на материалах европейских судебных процессов XV-XVI вв.»**

Использование игровых технологий уже стало чуть ли не обязательным элементом в школьном образовании, что соответствует современным требованиям – компетентностной направленности, проектности и развитию критического мышления учащихся.

Пожалуй, сразу стоит сказать, что представленная работа значительно отличается по уровню от обычной выпускной квалификационной работы и стоит гораздо выше. Не случайно она представлена в двух томах, что совершенно оправдано.

Дарья Вадимовна провела впечатляющую работу, она самостоятельно выбрала историческую составляющую исследования, которое продолжила после успешного выполнения курсовой работы: на основе материалов Инсбрукского инквизиционного процесса над ведьмами 1485 г., она изучила феномен массовых судебных процессов в Европе позднего средневековья – их структуру, типы участников, типовые обвинения, причины свидетельств против обвиняемых. Для этого не просто был использован источник, автор самостоятельно трудился над переводом, который через некоторое время будет опубликован впервые на русском языке, что далеко не всегда может украсить диссертацию на соискание ученого звания.

На основе этого исследования была детально разработана историческая ролевая игра по известной системе D&D, представленная во втором томе ВКР.

Следует заметить логичную структуру работы.

В первом томе содержится собственно исторический раздел, посвященный названному судебному процессу, обстоятельный анализ игровых технологий как

методического и дидактического приемов в образовании, объяснение специфики выбранной игровой технологии, представлен анализ результатов апробации и методические рекомендации.


Второй том содержит полностью разработанную игру, которую можно уже выпустить в печать и применять. При этом, это игра, основанная на реальном историческом источнике, что не может не заинтересовать не только школьников, но и более взрослых игроков. Это тот случай, когда в итоге работы над ВКР предлагается конкретный продукт.

Теоретические аспекты работы апробированы на II Всероссийской научно-практической конференции «Актуальные вопросы истории России и зарубежных стран», проходившей 16-17 апреля 2026 года на базе ФГБОУ ВО «Красноярский Государственный Педагогический Университет им. В.П. Астафьева», а также на VI научно-практической конференции с международным участием в г. Красноярск, 27-28 ноября 2025 года «Личность в изменяющихся социальных условиях» с публикацией статей.

Следует отметить большую самостоятельность Гордиенко ДВ и высокий уровень работы.

Таким образом, учитывая все вышесказанное, работа заслуживает внимания и высокой оценки комиссии.

Старший преподаватель
каф. Всеобщей истории
КГПУ им. В.П. Астафьева
08.06.2026

 Эберхардт М.В.