ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА РЕЙТИНГА ДИСЦИПЛИНЫ «ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ИНОЯЗЫЧНОМ ОБРАЗОВАНИИ »

БАЗОВЫЙ РАЗДЕЛ № 1.			
	Форма работы*	Количество баллов 40 %	
		min	max
Текущая работа	Практическое задание: Составление конспекта	6	10
	Практическое задание: Составление таблицы с анализом основных понятий	6	10
	Выступление с презентацией	6	10
Промежуточный рейтинг-контроль	Тестирование по материалам курса (тест №1)	6	10
Итого		**24**	**40**

БАЗОВЫЙ РАЗДЕЛ № 2.			
	Форма работы*	Количество баллов 40 %	
		min	max
Текущая работа	Практическое задание: Составление конспекта	3	5
	Практическое задание: Составление таблицы с анализом основных понятий	3	5
	Выступление с презентацией	6	10
Промежуточный рейтинг-контроль	Тестирование по материалам (тест №2)	6	10
Итого		**24**	**40**

ИТОГОВЫЙ РАЗДЕЛ			
Содержание	Форма работы*	Количество баллов 20 %	
		min	max
	Экзамен (устный ответ)	**12**	**20**

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 00BE888A562437DD0D6A077C2C7EE44514
Владелец: Холина Мария Валерьевна
Действителен: с 17.06.2024 до 10.09.2025

Итого	**12**	**20**

*Перечень форм работы текущей аттестации определяется кафедрой или ведущим преподавателем

Соответствие рейтинговых баллов и академической оценки:

*Общее количество набранных баллов**	*Академическая оценка*
60 – 72	**3 (удовлетворительно)**
73 – 86	**4 (хорошо)**
87 – 100	**5 (отлично)**

*При количестве рейтинговых баллов более 100, необходимо рассчитывать рейтинг учебных достижений студента для определения оценки кратно 100 баллов