

ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА РЕЙТИНГА ДИСЦИПЛИНЫ «ОСНОВЫ РАЗРАБОТКИ ВИРТУАЛЬНЫХ ИНСТРУМЕНТОВ»

Наименование дисциплины	Направление подготовки и уровень образования. Название программы/направленности (профиля) образовательной программы	Количество зачетных единиц	
Основы разработки виртуальных инструментов	44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки) направленность (профиль) образовательной программы Технология и дополнительное образование (по направлению робототехника, аддитивные и иммерсивные технологии)	4	
Смежные дисциплины по учебному плану			
<u>Предшествующие:</u> Мехатроника и робототехника, Основы программируемой микроэлектроники, Электротехника и электроника, Прикладная механика			
<u>Последующие:</u> Педагогическая практика, Техническое творчество и основы проектирования, Научно-исследовательская работа			
БАЗОВЫЙ РАЗДЕЛ			
	Форма работы	Количество баллов 100 %	
		min	max
Текущая работа	Устный опрос	5	20
	Составление тестовых заданий	6	15
	Решение практических задач	6	65
Итого		60	100
ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ			
Базовый модуль/ Тема	Форма работы	Количество баллов	
		min	max
	Составление контрольных вопросов повышенной сложности	0	3
	Анализ монографий и учебников	0	3
	Написание реферата	0	3
Итого		0	9
Общее количество баллов по дисциплине (по итогам изучения всех разделов, без учета дополнительного раздела)		min	max
		60	100

Соответствие рейтинговых баллов и академической оценки:

менее 60 баллов – к экзамену не допущен

60–72 – удовлетворительно

73–86 – хорошо

87–100 – отлично