

Технологическая карта рейтинга дисциплины
«Программирование виртуальной и дополненной
реальности»

Направление подготовки 44.03.05 Педагогическое образование
*Направленность (профиль) образовательной программы **Технология и***
дополнительное образование
очная форма получения образования

БАЗОВЫЙ МОДУЛЬ №1 – «Технологии дополненной и виртуальной реальности в EVToolbox»			
Содержание	Форма работы	Количество баллов	
		min	max
Текущая работа	Посещение аудиторных занятий	0	10
	Выполнение заданий при выполнении лабораторной работы.	0	20
Промежуточный контроль	Сдача лабораторной работы.	10	20
	Итого	10	50
БАЗОВЫЙ МОДУЛЬ №2 – «Технологии виртуальной реальности в Unity»			
Содержание	Форма работы	Количество баллов	
		min	max
Текущая работа	Посещение аудиторных занятий.	0	10
	Выполнение заданий при выполнении лабораторных работ.	0	20
Промежуточный рейтинг-контроль	Сдача лабораторных работ.	10	20
	Итого	10	50
БАЗОВЫЙ МОДУЛЬ №3 – «Разработка VR приложения на движке Unity»			
Содержание	Форма работы	Количество баллов	
		min	max
Текущая работа	Посещение аудиторных занятий	0	10
	Выполнение заданий при выполнении лабораторных работ.	0	20
Промежуточный рейтинг-контроль	Сдача лабораторных работ.	10	20
	Итого	10	50
ИТОГОВЫЙ МОДУЛЬ			
Содержание	Форма работы	Количество баллов	
		min	max
Итоговый рейтинг-контроль	Экзамен 9 семестр	30	50
	Итого	30	50
ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ МОДУЛЬ			
Базовый модуль, тема/раздел	Форма работы	Количество баллов	
		min	max

Базовый модуль №1-3	Разработка проектов	0	20
Базовый модуль №1-3	Конспектирование материалов занятий	0	10
	Итого	0	30
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (по итогам изучения всех модулей, без учета дополнительного модуля)		min	max
		60	200

Для перевода набранных рейтинговых баллов в итоговую оценку рекомендуется придерживаться следующей таблицы:

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО НАБРАННЫХ БАЛЛОВ		СООТВЕТСТВИЕ РЕЙТИНГОВЫХ БАЛЛОВ АКАДЕМИЧЕСКОЙ ОЦЕНКЕ
min	max	
<140		2
140	160	3
161	180	4
181	200	5