

ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА РЕЙТИНГА ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины	Направление подготовки и уровень образования (бакалавриат, магистратура, аспирантура) Название программы/ профиля	Количество зачетных единиц
Разработка моделей в 3D редакторах (очное обучение)	44.03.01 Педагогическое образование (бакалавриат) Направленность (профиль) образовательной программы: Технология и дополнительное образование	2
Смежные дисциплины по учебному плану		
Предшествующие: 3D-моделирование и прототипирование Инженерная и компьютерная графика		
Последующие: Мехатроника и робототехника Основы разработки виртуальных инструментов Машиноведение Программирование виртуальной и дополненной реальности Мобильные робототехнические устройства		

ВХОДНОЙ КОНТРОЛЬ (проверка «остаточных» знаний по ранее изученным смежным дисциплинам)			
	Форма работы*	Количество баллов 5 %	
		min	max
	Тестирование	0	5
Итого		0	5

БАЗОВЫЙ РАЗДЕЛ			
	Форма работы*	Количество баллов 70 %	
		min	max
Текущая работа	Составление тестов и вопросов-суждений		10
	Выполнение задания	20	10
	Индивидуальное домашнее задание	20	40
Промежуточный рейтинг-контроль	Тестирование	10	15
Итого		50	75

ИТОГОВЫЙ РАЗДЕЛ			
Содержание	Форма работы*	Количество баллов 25 %	
		min	max
	Выполнение задания/ Зачет с оценкой.	10	20
Итого		10	20

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ			
Базовый раздел/ Тема	Форма работы*	Количество баллов	
		min	max
БР	Практическая демонстрация навыков		10
Итого		0	10
Общее количество баллов по дисциплине (по итогам изучения всех модулей, без учета дополнительного модуля)		min 60	max 100

*Перечень форм работы текущей аттестации определяется кафедрой или ведущим преподавателем

Соответствие рейтинговых баллов и академической оценки:

<i>Общее количество набранных баллов*</i>	<i>Академическая оценка</i>
60 – 72	3 (удовлетворительно)
73 – 86	4 (хорошо)
87 – 100	5 (отлично)

*При количестве рейтинговых баллов более 100, необходимо рассчитывать рейтинг учебных достижений студента для определения оценки кратно 100 баллов.